**Морський бій**

**Створюємо поле для бою, розташовуємо на ньому кораблі і робимо постріли доки не знищимо всі. Ігра забороняє розташовувати кораблі дуже близько один до одного, розташування відбувається вручну.**

**Class Game**

Three methods :

void field() // create field for battle

int shipPlace(int length, int tempI, tempJ)

// places the ship on the battlefield

void print() // print battlefield with ships

**class** Ships **extends** Game

Three methods :

void shipA() // create 4 deck ship

void shipB() // create 2 x 3 deck ships

void shipC() // create 3 x 2 deck ships

**class** Shots **extends** Ships

One method: void shot()

// what do this method

* enter X and Y for a shot
* check got or no
* calls method print()

**class** Menu **extends** Shots

main method whitch calls :

// calls methods what we created before

* obj.field();
* obj.shipA();
* obj.shipB();
* obj.shipC();
* and count shots for end the game